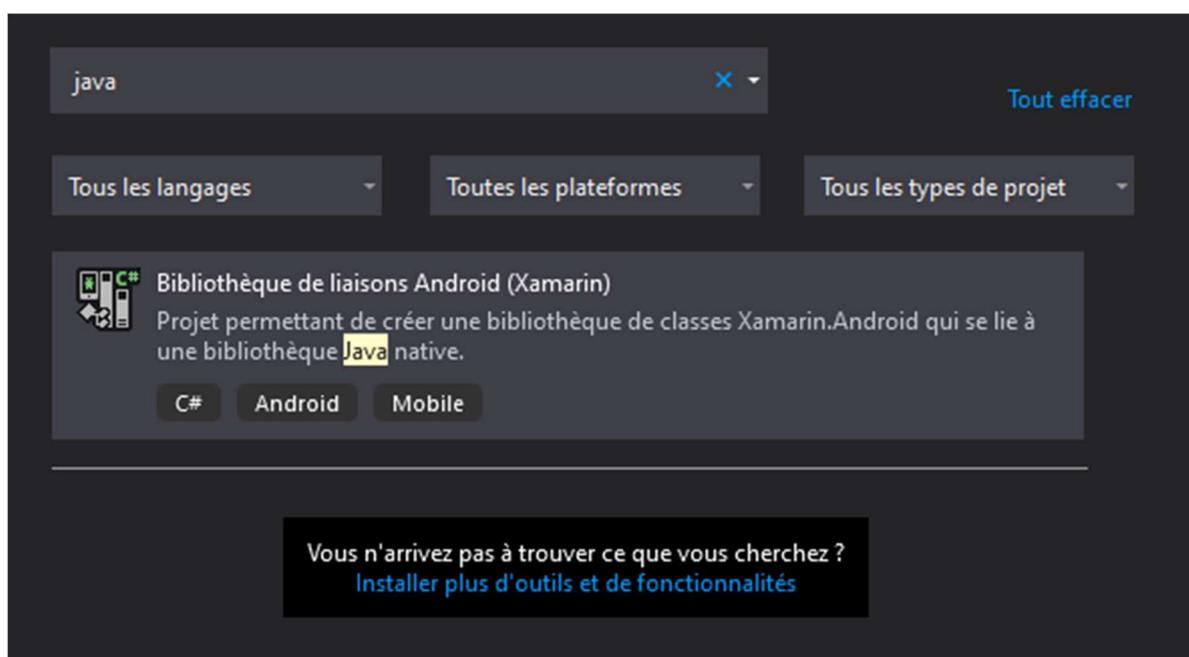


	UMR 1388 GenPhySE	Code : DLLdepuisARRXamarin
	Générer une DLL depuis un fichier AAR avec Xamarin	Date : 10/06/2021
		Rédacteur(s) : Martin Toutant

Ce guide décrit les étapes nécessaires pour générer un fichier DLL depuis un fichier Android Archive (AAR), utilisable en tant que référence dans des projets Xamarin. Ce guide a été réalisé sur Visual Studio (VS) 2019.

Créer le projet

Dans Visual Studio, créer un nouveau projet et sélectionner "**Bibliothèque de liaisons Android (Xamarin)**". Un moyen rapide de le trouver et de taper le mot clé "*java*" dans la barre de recherche.



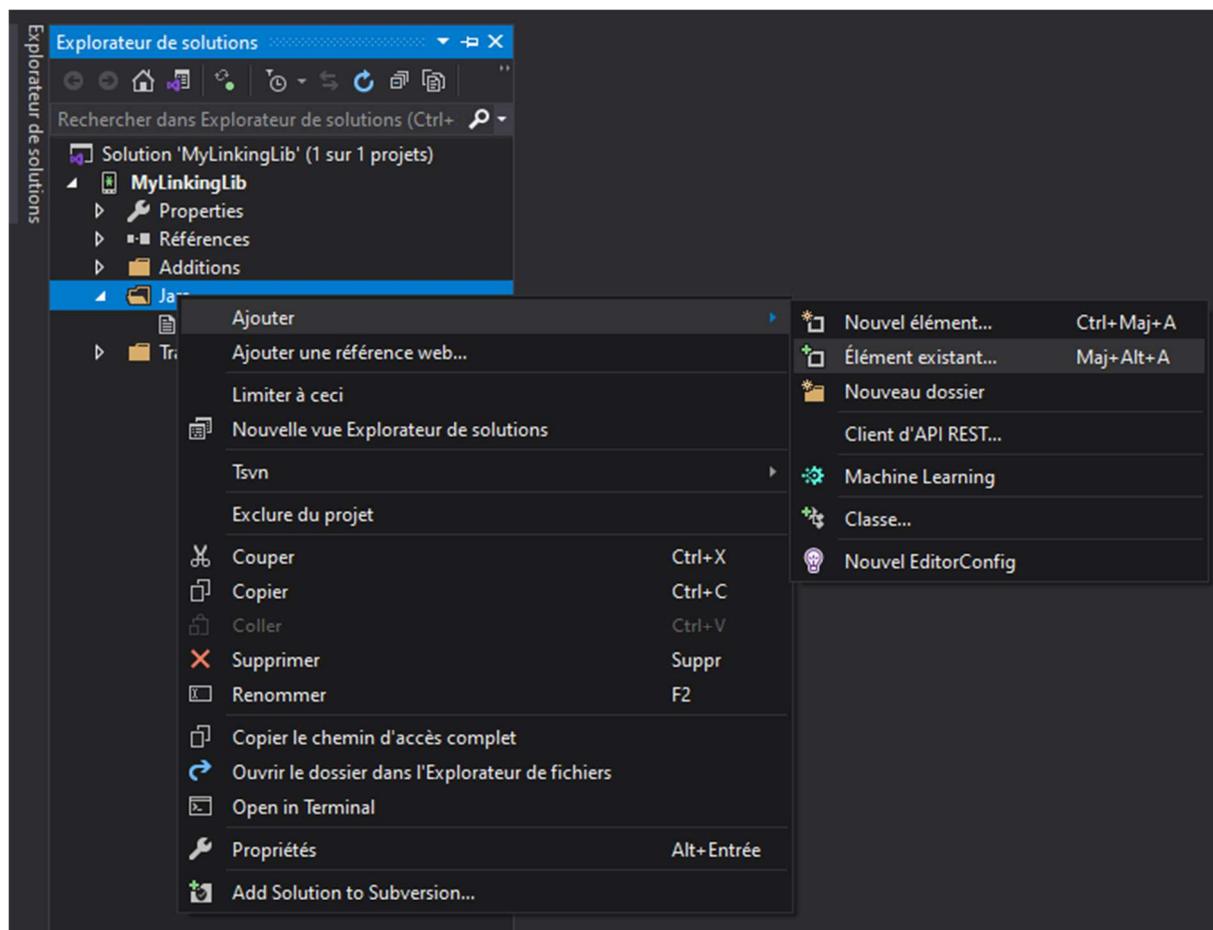
Donner un nom au projet et cliquer sur Suivant. L'initialisation du projet se lance.

Ajouter le fichier Android Archive (AAR)

Dans l'explorateur de solution de VS, effectuer un clic droit sur le dossier "**Jars**" et **Ajouter un Élément Existant** (Raccourci **Maj + Alt + A**).

Sélectionner le fichier AAR dans l'Explorateur de Fichiers. Pour ce guide, j'utiliserai le fichier *CpcUtilsLib-6.13.0* proposé par Coppernic.

	UMR 1388 GenPhySE	Code : DLLdepuisARRXamarin
	Générer une DLL depuis un fichier AAR avec Xamarin	Date : 10/06/2021
		Rédacteur(s) : Martin Toutant

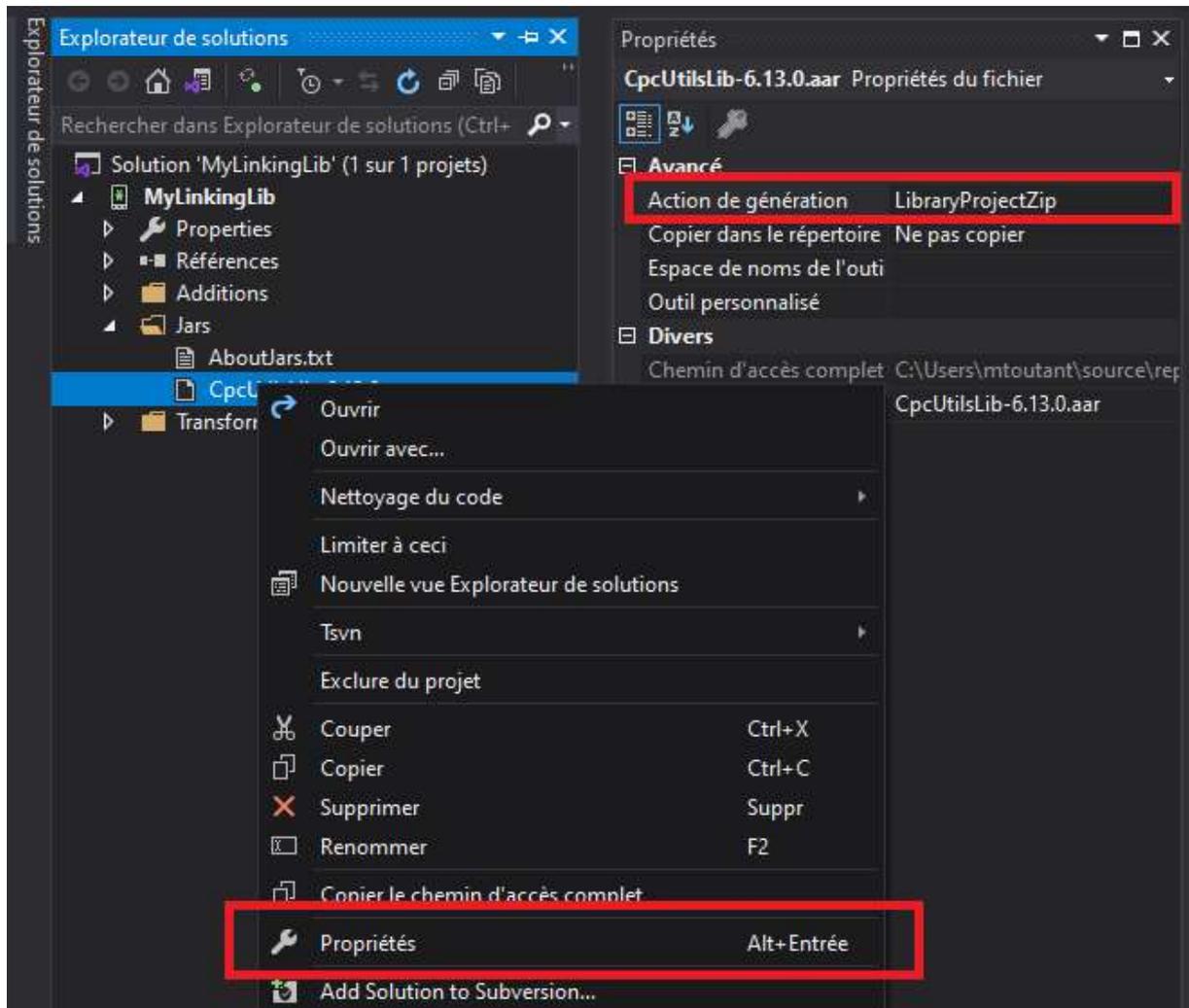


Générer la DLL

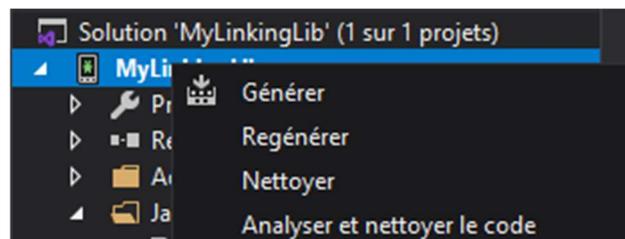
Une fois le fichier AAR ajouté, cliquer droit dessus pour afficher les Propriétés (Raccourci **Alt + Entrée**).

Dans Action de génération, sélectionner "**LibraryProjectZib**".

	UMR 1388 GenPhySE	Code : DLLdepuisARRXamarin
	Générer une DLL depuis un fichier AAR avec Xamarin	Date : 10/06/2021
		Rédacteur(s) : Martin Toutant



Générer ensuite le projet de liaison. Pour cela faire un clic droit sur le projet, et sélectionner "Générer".



La génération de la Librairie se lance, mais il est possible qu'une multitude d'erreurs apparaissent.

Il est impératif de corriger ces erreurs pour générer la DLL.

Le plus souvent, ces erreurs se résolvent facilement comme par exemple, supprimer l'héritage depuis la classe Java.Lang.Object. Cependant, chaque librairie expose potentiellement des erreurs différentes et des fois les résoudre peut s'avérer être un casse-tête. [Cet article](#) de John Thiriet peut être utile.

	UMR 1388 GenPhySE	Code : DLLdepuisARRXamarin
	Générer une DLL depuis un fichier AAR avec Xamarin	Date : 10/06/2021 Rédacteur(s) : Martin Toutant

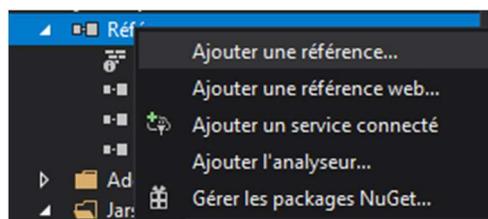
Après avoir résolu les erreurs, relancer la génération du projet du projet de liaison.

Attention
Ne pas "Regénérer la solution" sinon la correction des erreurs effectuée à l'étape précédente sera perdue !

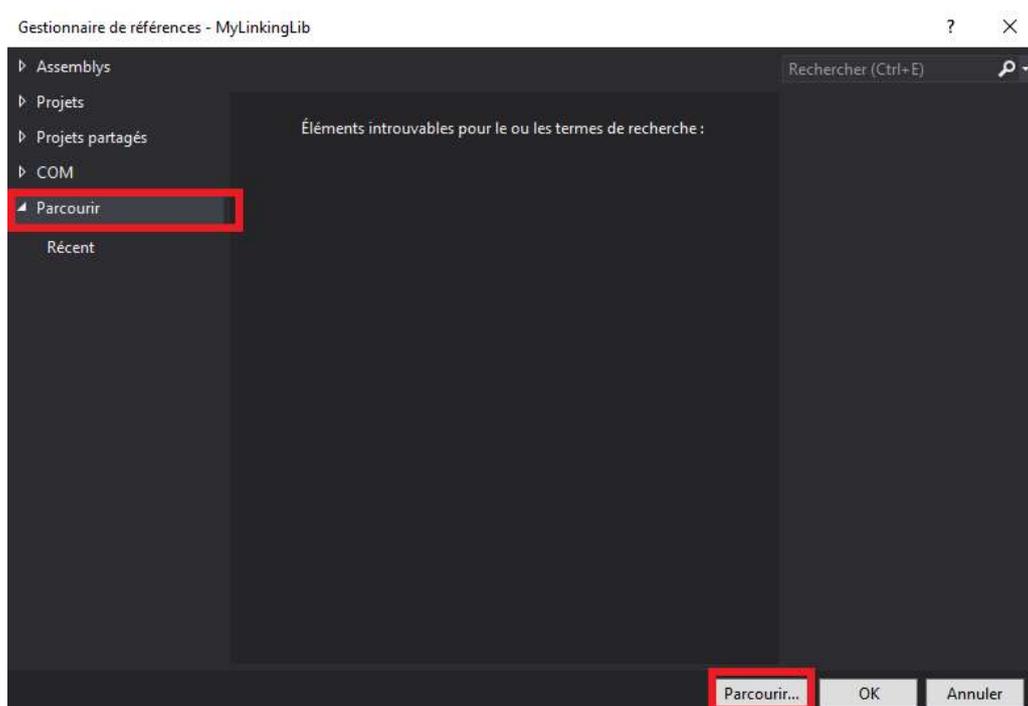
Si la génération a réussi, la DLL générée se trouve dans [CheminDuProjet] > obj > Debug > NomDuProjet.DLL.

Ajouter une DLL en tant que référence dans un projet Xamarin

Pour ajouter la DLL en tant que référence dans un projet Xamarin, il suffit d'effectuer un clic droit sur le champ "Références" du projet et puis sur "Ajouter une référence".



Ensuite, se positionner sur "Parcourir" dans la barre de gauche de la fenêtre, cliquer sur le bouton "Parcourir" en bas de la fenêtre et sélectionner la DLL souhaitée dans l'Explorateur de Fichiers.



La dll apparait, appuyer sur **OK**.