

Charte Graphique

Page d'arrivée :

```
<MauiSplashScreen Include="Resources\Splash\plash.svg" Color="White"
BaseSize="128,128" /> avec logo INRAE à minima + éventuel logo projet
```



INRAE

+ mettre en dessous le nom (et/ou le logo) de l'application utilisée

Polices de caractères :

Raleway

Utilisée pour les titres et les entrées de chapitres.
De préférence en bold ou extra bold avec une taille minimale de 16pt

Bold ————— **abcdefghijklmnopqrstvwxyz**
ABCDEFGHIJKLMNopQRSTUVWXYZ
0123456789

Extra Bold ————— **abcdefghijklmnopqrstvwxyz**
ABCDEFGHIJKLMNopQRSTUVWXYZ
0123456789

Avenir Next Pro

Utilisée pour le texte courant
En version Condensed avec une taille 10pt
Taille minimale d'utilisation dans le texte 7,5pt

Condensed ————— abcdefghijklmnopqrstvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNopQRSTUVWXYZ
0123456789

Medium condensed — abcdefghijklmnopqrstvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNopQRSTUVWXYZ
0123456789

Bold condensed — **abcdefghijklmnopqrstvwxyz**
ABCDEFGHIJKLMNopQRSTUVWXYZ
0123456789

Codes couleurs :

Usage courant

	Quadri CMJN C90 M0 J40 N0	Pantone® 7467 C	RVB R0 V163 B166	Hexadécimale (Web) #00a3a6
---	-------------------------------------	---------------------------	----------------------------	--------------------------------------

Déclinaisons

	Quadri CMJN C60 M0 J30 N0		RVB R102 V193 B191	Hexadécimale (Web) #66c1bf
	Quadri CMJN C90 M0 J40 N20		RVB R0 V140 B142	Hexadécimale (Web) #008c8e
	Quadri CMJN C60 M0 J10 N70		RVB R39 V86 B98	Hexadécimale (Web) #275662

Usage noir et blanc ou monochrome

	Quadri CMJN C0 M0 J0 N100		RVB R0 V0 B0	Hexadécimale (Web) #000
--	-------------------------------------	--	------------------------	-----------------------------------

	Quadri CMJN C0 M0 J0 N0		RVB R0 V0 B0	Hexadécimale (Web) #fff
---	-----------------------------------	--	------------------------	-----------------------------------

Couleurs :

A placer dans Styles/Styles.xaml

```
<Color x:Key="InraePrimary">#00a3a6</Color>  
<Color x:Key="InraeSecondary">#66c1bf</Color>  
<Color x:Key="InraeTertiary">#275662</Color>  
<Color x:Key="InraeGray">#CCCCCC</Color>  
<Color x:Key="InraeDelete">#C70039</Color>
```

Ajout de FontAwesome pour les icônes

- Ajouter dans MauiProgram.cs l'appel aux fichiers FontAwesome pour la génération des icônes

```
fonts.AddFont("fa-brands.ttf", "FABrands");
fonts.AddFont("fa-regular.ttf", "FARegular");
fonts.AddFont("fa-solid.ttf", "FASolid");
```

- Déplacer ces fichiers dans le répertoire Resources/Fonts
- Créer dans Model les classes correspondant à ces fonts : FaBrandIcons.cs, FaRegularIcons.cs, FaSolidIcons.cs et utiliser <https://andreinitescu.github.io/IconFont2Code/> pour générer le code C# correspondant

Boutons :

- Créer une classe InraeButtons à placer dans Model utilisant les classes FontAwesome

```
namespace MonApplicationMaui.Model
{
    internal class InraeButtons
    {
        public const string Plus = FaSolidIcons.Plus + " Ajouter";
        public const string Delete = FaSolidIcons.Trash + " Supprimer";
        public const string Cancel = FaSolidIcons.Trash + " Annuler";
        ...
    }
}
```

Ajouter/Valider :

A placer dans Styles/Styles.xaml

```
<Style x:Key="btnValidate" TargetType="Button">
    <Setter Property="BackgroundColor" Value="{StaticResource InraePrimary}" />
    <Setter Property="TextColor" Value="White" />
    <Setter Property="CornerRadius" Value="15" />
    <Setter Property="Padding" Value="14,10" />
</Style>
```

A placer dans Views/...xaml

```
<Button
    Grid.Column="0"
    Margin="10"
    Command="{Binding ...Command}"
    FontSize="20"
    Style="{StaticResource btnValidate}"
    Text="{x:Static model:InraeButtons.Plus}" />
```



+ Ajouter

Annuler :

A placer dans Styles/Styles.xaml

```
<Style x:Key="btnCancel" TargetType="Button">
  <Setter Property="BackgroundColor" Value="{StaticResource InraePrimary}" />
  <Setter Property="TextColor" Value="White" />
  <Setter Property="CornerRadius" Value="15" />
  <Setter Property="Padding" Value="14,10" />
</Style>
```

A placer dans Views/...xaml

```
<Button
  Grid.Column="0"
  Margin="10"
  Command="{Binding ...Command}"
  FontSize="20"
  Style="{StaticResource btnCancel}"
  Text="{x:Static model:InraeButtons.Cancel}" />
```



Supprimer :

A placer dans Styles/Styles.xaml

```
<Style x:Key="btnDelete" TargetType="Button">
  <Setter Property="BackgroundColor" Value="{StaticResource InraeDelete}" />
  <Setter Property="TextColor" Value="White" />
  <Setter Property="CornerRadius" Value="15" />
  <Setter Property="Padding" Value="14,10" />
</Style>
```

A placer dans Views/...xaml

```
<Button
  Grid.Column="0"
  Margin="10"
  Command="{Binding ...Command}"
  FontSize="20"
  Style="{StaticResource btnDelete}"
  Text="{x:Static model:InraeButtons.Delete}" />
```



Menus et liens

Les menus seront utilisés avec le flyout dans la définition du fichier AppShell.xaml

```
<Shell
  x:Class="MauiApp1.AppShell"
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
  xmlns:local="clr-namespace:MauiApp1.View"
  Shell.FlyoutBehavior="Flyout">
```

On utilisera des fichiers svg afin d'associer des images avec les liens principaux. Les fichiers svg seront à incorporer dans Resources/Images et à intégrer dans les attributs des FlyoutItem.ShellContent.

```
<FlyoutItem FlyoutDisplayOptions="AsMultipleItems">
  <ShellContent
    Title="Home"
    ContentTemplate="{DataTemplate local:AccueilView}"
    Icon="home" />
```

Ici on a un fichier home.svg installé dans notre répertoire. Il est listé en utilisant l'attribut Icon

